

Kier. A. Pęsiak
p.o. ZASTĘPCY DYREKTORA
Biura ds. Partycypacji Społecznej

K. Kuryńczyk
Katarzyna Kuryńczyk

p.o. I. Dzielonia
GŁÓWNY SPECJALISTA
Iwona Dzielonia



BUDŻET
OBYWATELSKI

**FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY
PROPOZYCJI ZADANIA
DO BUDŻETU OBYWATELSKIEGO 2017/2018**

URZĄD MIASTA ŁÓDZI
Departament Komunikacji Społecznej i Zdrowia
Biuro ds. Partycypacji Społecznej

13-03-2017

L.dz. 1278
1. TYTUŁ ZADANIA (do 15 wyrazów)

Numer identyfikacyjny zadania, tzw. ID
(wypełnia Biuro ds. Partycypacji Społecznej)

W0157WW

Modernizacja dwóch pracowni komputerowych w Zespole Szkół Ogólnokształcących nr 1

2. LOKALIZACJA ZADANIA,

tj. wskazanie konkretnego miejsca: ulicy z numerem albo przynajmniej rejonu ulic, terenu instytucji albo placówki, parku (informacje związane z daną lokalizacją można sprawdzić na mapce dostępnej przez link na stronie www.lodz.pl/budzet_obywatelski/2017_2018)

Zadanie będzie realizowane na osiedlu Widzew-Wschód, w budynku Zespołu Szkół Ogólnokształcących nr 1 w Łodzi, przy ulicy Czajkowskiego 14.

2a. NUMERY EWIDENCYJNE DZIAŁEK (wypełnienie punktu nie jest konieczne)

Działka nr 9/65 stanowiąca własność miasta.

3. RODZAJ ZGŁASZANEGO ZADANIA

PONADOSIEDLOWE

OSIEDLOWE (wpisz poniżej nazwę osiedla)

Widzew Wschód

(w przypadku braku, nazwę osiedla uzupełnia Biuro ds. Partycypacji Społecznej)

4. KRÓTKI OPIS ZADANIA WRAZ Z JEGO ELEMENTAMI SKŁADOWYMI

np. ile ławek, ile i jakich drzew ma zostać uwzględnione (do 60 wyrazów)

W ramach projektu zakupione będzie wyposażenie 2 pracowni informatycznych – mobilnej i stacjonarnej. Kupionych będzie 17 zestawów komputerowych oraz 18 laptopów z szafą. Na komputerach będzie zainstalowany system operacyjny, oprogramowanie z funkcjami kontroli komputerów uczniowskich, program antywirusowy oraz pakiet biurowy. Obie pracownie będą posiadały drukarkę, serwer, router, router wi-fi, tablicę multimedialną z projektorem. Zakupionych zostanie 35 kompletów krzesłek i stolików.

5. SZACUNKOWE KOSZTY BRUTTO ZADANIA

SKŁADOWE CZĘŚCI ZADANIA	KOSZTY SZACUNKOWE
1. Zakup mebli (stoliki, krzesła, szafa mobilna).	14 500,00 zł
2. Zakup tablic multimed. z rzutnikami, laptopów, komputerów stacjonarnych, serwerów, drukarek, myszek, routerów wraz z montażem.	114 269,00 zł
3. Zakup i instalacja oprogramowania.	16 000,00 zł
ŁĄCZNIE:	144 769,00 zł

6. OPIS SZCZEGÓŁOWY ZADANIA *(wypełnienie punktu nie jest obowiązkowe)*

Modernizacja i zakup nowego sprzętu oraz oprogramowania umożliwi komfortową pracę uczniów bez barier i ograniczeń. Jedną z pracowni będzie bazowała na komputerach stacjonarnych, druga - na laptopach. Obie pracownie będą wspierane przez profesjonalne oprogramowanie biurowe i programy niezbędne do prowadzenia zajęć dydaktycznych (muzyczne, graficzne, programowanie). Nowoczesne pracownie komputerowe udostępnione będą w czasie lekcji oraz w ramach zajęć pozalekcyjnych dla wszystkich uczniów szkoły. Pozwolą wyróżnić szanse edukacyjne, rozwijać zainteresowania, umożliwią udział uczniów w konkursach. Pracownie będą też udostępniane partnerom szkoły. W ramach współpracy z przedszkolami z osiedla Widzew-Wschód w pracowniach będą odbywały się zajęcia komputerowe dla dzieci 5-6 letnich.

7. UZASADNIENIE POTRZEBY REALIZACJI ZADANIA

Program opiera się na założeniu, że jednym z zasadniczych zadań współczesnej szkoły jest przygotowanie uczniów do życia w społeczeństwie informacyjnym, co oznacza, że uczniowie powinni w szkole ukształtować umiejętności posługiwania się TIK w procesie uczenia się. Zadanie to będzie realizowane przez nauczycieli, którzy potrafią świadomie i umiejętnie wykorzystywać technologie informacyjno-komunikacyjne w edukacji. Dotychczasowa pracownia nie pozwala na bezpieczną i stabilną pracę, zarówno w Internecie, jak i z aplikacjami użytkowymi. Stare komputery są powolne, awaryjne, podczas pracy zawieszają się - uczniowie tracą wyniki swojej pracy. Modernizacja pracowni to stworzenie warunków do rzetelnego realizowania podstawy programowej, wyrównywanie szans edukacyjnych oraz osiąganie sukcesów w dalszym etapie kształcenia i możliwość korzystania z atrakcyjnych środków dydaktycznych.

8. INFORMACJA O ZASADACH DOSTĘPNOŚCI PROPONOWANEGO ZADANIA

(jeśli dotyczy, należy podać w jakich godzinach, dniach tygodnia czy miesiąca, korzystanie odpłatne/nieodpłatne itp.)

Pracownie będą wykorzystywane przede wszystkim przez uczniów i nauczycieli w procesie lekcyjnym i pozalekcyjnym. Oprócz zajęć z informatyki i grafiki komputerowej, odbywać się będą zajęcia pozalekcyjne: koła zainteresowań i warsztaty, konkursy informatyczne, spotkania i pokazy dla rodziców oraz mieszkańców dzielnicy. Z pracowni będą korzystała przedszkola, współpracujące z naszą placówką. Podmioty zewnętrzne będą korzystały z pracowni po podpisaniu umowy. Miejskie przedszkola będą użytkować bazę pracowni bezpłatnie. Prywatne instytucje zewnętrzne będą mogły korzystać z pracowni na zasadach określonych w Uchwale nr 3339/355/2002 Zarządu Miasta Łodzi z dnia 28 lutego 2002 r. oraz w Zarządzeniu nr 4593/VII/16 Prezydenta Miasta Łodzi z dnia 30 września 2016 r.

9. ODBIORCY/BENEFICJENCI PROPONOWANEGO ZADANIA

dzieci młodzież dorośli seniorzy rodziny

inni:

partnerzy szkoły (np. przedszkola z Widzewa-Wschodu)