

KL
Województwo łódzkie
Urząd Miasta Łódź



p. Lisek A. Poznań

K. Dąbrowski

Urząd Miasta Łódź
BUDŻET
OBYWATELSKI

FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY PROPOZYCJI ZADANIA DO BUDŻETU OBYWATELSKIEGO 2017/2018

DEPARTAMENT OBSŁUGI I ADMINISTRACJI
WYDZIAŁ ZARZĄDZANIA KONTAKTAMI Z MIESZKAŃCAMI
Oddział ds. Informacyjno-Konieczności i Kwalifikacji

Numer identyfikacyjny zadania, tzw. ID
(Wypełnia Biuro ds. Partycypacji Społecznej)

W0096SW

10-03-2017

13-03-2017

92-326 Łódź, al. ~~...~~
Liczba 4 TYTUŁ ZADANIA (do 15 wyrazów)

Szkoła XXI wieka - Nowa pracownia komputerowa w Szkole Podstawowej nr 29 w Łodzi.

2. LOKALIZACJA ZADANIA,

tj. wskazanie konkretnego miejsca: ulicy z numerem albo przynajmniej rejonu ulic, terenu instytucji albo placówki, parku (informacje związane z daną lokalizacją można sprawdzić na mapce dostępnej przez link na stronie www.lodz.pl/budzet_obywatelski/2018)

Zadanie będzie realizowane w budynku Szkoły Podstawowej nr 29 w Łodzi. Nieruchomość ta jest własnością miasta i znajduje się przy ul. Przędzalnianej 70.

2a. NUMERY EWIDENCYJNE DZIAŁEK (wypełnienie punktu nie jest konieczne)

Dzielnica Widzew Nr działki W25-136, Nr działki GUS 106106-9.0025.136
Jednostka pomocnicza Stary Widzew

3. RODZAJ ZGŁASZANEGO ZADANIA

- PONADOSIEDLOWE
- OSIEDLOWE (wpisz poniżej nazwę osiedla)

Zgłaszane zadanie będzie realizowane na terenie jednostki pomocniczej Miasta Łodzi – Rada Osiedla Stary Widzew
(w przypadku braku, nazwę osiedla uzupełnia Biuro ds. Partycypacji Społecznej)

4. KRÓTKI OPIS ZADANIA WRAZ Z JEGO ELEMENTAMI SKŁADOWYMI

np. ile ławek, ile i jakich drzew ma zostać uwzględnione (do 60 wyrazów)

Celem projektu jest remont sali i wyposażenie pracowni w nowoczesny sprzęt komputerowy i multimedialny oraz stosowne oprogramowanie.
Planowane jest utworzenie 16 stanowisk uczniowskich i 1 nauczycielskiego. Każde z 17 stanowisk wyposażone będzie w zestaw komputerowy, biurko oraz fotel. W pracowni znajdzie się również tablica interaktywna z projektorem krótkoogniskowym oraz urządzenie wielofunkcyjne.
Salę należy pomalować oraz założyć rolety.

5. SZACUNKOWE KOSZTY BRUTTO ZADANIA

SKŁADOWE CZĘŚCI ZADANIA	KOSZTY SZACUNKOWE
1. Zestawy komputerowe: monitory 22" + komputery, + oprogramowanie, laptop	48 000 zł
2. Tablica interaktywna + projektor +oprogramowanie	7 500 zł
3. Ławki i krzesła – do zajęć edukacyjnych stoliki, fotele – do stanowisk komputerowych	12 000 zł
4. Urządzenie wielofunkcyjne laser kolor, router Wi-Fi	1 600 zł
5. remont sali, rolety,	3 000 zł
ŁĄCZNIE:	72 100 zł

6. OPIS SZCZEGÓŁOWY ZADANIA *(wypełnienie punktu nie jest obowiązkowe)*

W przypadku braku miejsca, proszę dołączyć dodatkową kartkę z dokończeniem opisu.

7. UZASADNIENIE POTRZEBY REALIZACJI ZADANIA

Wyposażenie obecnej pracowni komputerowej szkoła otrzymała w roku 2004, w ramach projektu unijnego. Komputery posiadają zainstalowany system operacyjny Windows XP oraz pakiet biurowy Office 2003. Oba produkty straciły już wsparcie producenta, nie są udostępniane nowe aktualizacje zabezpieczeń oraz inne poprawki wpływające na bezpieczeństwo systemu.

Małe pojemności dysków komputerów uniemożliwiają instalację dodatkowych programów. Elementy składowe jednostki centralnej są zintegrowane z płytą główną, co przeszkadza w modernizacji sprzętu.

Wszystko to nie pozwala na bezpieczną i stabilną pracę, zarówno w Internecie jak i z aplikacjami użytkowymi. Stare komputery są powolne, awaryjne, podczas pracy zawieszają się, przez co zdarza się, że uczniowie tracą wyniki swojej pracy.

Przestarzałe wyposażenie nie pozwala na pełne i satysfakcjonujące uczestnictwo naszych dzieci w innowacyjnych projektach edukacyjnych takich jak choćby nauka programowania.

Nowa, multimedialna pracownia komputerowa - na miarę XXI wieku, to stworzenie uczniom warunków do poznawania najnowszych aplikacji i rozwiązań technologicznych, do organizowania innowacyjnych i ciekawych zajęć (w tym pozalekcyjnych), a także zachęcanie dzieci do poszerzania wiedzy i rozwijania zainteresowań technologią informacyjną nie tylko na zajęciach komputerowych, ale także podczas innych lekcji.

Nowa reforma edukacji i powrót do ośmioletniej szkoły podstawowej stawiają przed nami nowe wymagania programowe, które przy obecnie posiadanym sprzęcie komputerowym nie będą mogły być w pełni realizowane.

8. INFORMACJA O ZASADACH DOSTĘPNOŚCI PROPONOWANEGO ZADANIA

(jeśli dotyczy, należy podać w jakich godzinach, dniach tygodnia czy miesiąca, korzystanie odpłatne/nieodpłatne itp.)

Nowa pracownia komputerowa będzie służyła przede wszystkim uczniom i nauczycielom w procesie lekcyjnym i pozalekcyjnym oraz pozostałym pracownikom szkoły.

Ponadto, ponieważ nasza placówka jest otwarta na edukację i współpracę - umożliwiłaby także korzystanie z pracowni rodzicom naszych uczniów, absolwentom, mieszkańcom osiedla Stary Widzew oraz dzieciom z zaprzyjaźnionych przedszkoli, zwiedzających szkołę i uczestniczących w specjalnie dla nich organizowanych zajęciach komputerowych.

Dodatkowo pracownia będzie dostępna dla szkoleń i spotkań Rady Osiedla „Stary Widzew” oraz narad wspólnot mieszkaniowych i konsultacji społecznych.

Korzystanie z tej sali będzie możliwe w wyznaczonych godzinach i dniach, według ustalonego grafiku i pod nadzorem opiekuna pracowni. Grafik dostępności pracowni będzie zamieszczony na stronie internetowej szkoły i w siedzibie Rady Osiedla „Stary Widzew.”

9. ODBIORCY/BENEFICJENCI PROPONOWANEGO ZADANIA

dzieci

młodzież

dorośli

seniorzy

rodziny

inni jacy?