

e p. hier A. Pasiek

DYREKTOR
Grzegorz Justyński

PKZ.BPS m - 3020 Dłp. 2017
03/03/2017
KIEROWNIK
Adam Pasiek

URZĄD GŁÓWNY
Departament Korporacyjny BUDŻET
Biuro ds. Partycypacji Społecznej
02 -03- 2017
L.dz. 539 podpis

**FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY
PROPOZYCJI ZADANIA
DO BUDŻETU OBYWATELSKIEGO 2017/2018**

Numer identyfikacyjny zadania, tzw. ID
(wypełnia Biuro ds. Partycypacji Społecznej)

L0040

1. TYTUŁ ZADANIA (do 15 wyrazów)

Utworzenie łódzkiej platformy cyfrowej do nauki programowania komputerowego dla dzieci dostępnej on-line.

2. LOKALIZACJA ZADANIA,

tj. wskazanie konkretnego miejsca: ulicy z numerem albo przynajmniej rejonu ulic, terenu instytucji albo placówki, parku (informacje związane z daną lokalizacją można sprawdzić na mapce dostępnej przez link na stronie www.lodz.pl/budzet_obywatelski/2018)

EC1 – nowe centrum Łodzi lub inne miejsce

2a. NUMERY EWIDENCYJNE DZIAŁEK (wypełnienie punktu nie jest konieczne)

3. RODZAJ ZGŁASZANEGO ZADANIA

- PONADOSIEDLOWE
- OSIEDLOWE (wpisz poniżej nazwę osiedla)

(w przypadku braku, nazwę osiedla uzupełnia Biuro ds. Partycypacji Społecznej)

4. KRÓTKI OPIS ZADANIA WRAZ Z JEGO ELEMENTAMI SKŁADOWYMI

np. ile ławek, ile i jakich drzew ma zostać uwzględnione (do 60 wyrazów)

Utworzenie łódzkiej platformy e-learningowej do nauki programowania komputerowego dla dzieci, która byłaby dostępna on-line dla mieszkańców Łodzi.

Centralnym punktem projektu jest:

1. Wybór jednego ze skryptowych języków programowania (Python, C++, Java lub inny), którego nauka byłaby dostępna na platformie.
2. Rozpisanie konkursu/ przetargu na opracowanie odpowiedniego oprogramowania dydaktycznego, dostosowanego dla dzieci pierwszych klas szkół podstawowych.
3. Stworzenie interfejsu platformy e-learningowej.
4. Promocja platformy poprzez sieć łódzkich podstawówek.

5. SZACUNKOWE KOSZTY BRUTTO ZADANIA

SKŁADOWE CZĘŚCI ZADANIA	KOSZTY SZACUNKOWE
1. Napisanie oprogramowania dydaktycznego	20 000 zł
2. Utworzenie platformy e-learningowej	10 000 zł
3. Wydruk plakatów promujących platformę	4 000 zł
4.	zł
5.	zł
ŁĄCZNIE:	34 000 zł

6. OPIS SZCZEGÓŁOWY ZADANIA (wypełnienie punktu nie jest obowiązkowe)

Utworzenie łódzkiej platformy e-learningowej do nauki programowania komputerowego dla dzieci może być I etapem realizacji szerszego projektu, który obejmuje:

1. Utworzenie łódzkiego centrum nauki programowania dla dzieci szkół podstawowych. Najważniejszym elementem centrum jest sala dydaktyczna zorganizowana na zasadzie showroomu. Sala wyposażona jest w nowoczesne stanowiska komputerowe w ilości dostosowanej do potrzeb dydaktycznych, w której dzieci zapoznawane są z jednym z języków programowania poprzez napisanie jednego projektu/ programu np.: napisanie gry „Kółko i krzyżyk”. Integralnym elementem Centrum jest dostępna dla mieszkańców Łodzi platforma edukacyjna, na której można pisać kolejne projekty/ programy według ustalonej na platformie ścieżki edukacyjnej. W ten sposób dzieci zapoznawałyby się z kolejnymi, bardziej zaawansowanymi elementami jednego z języków programowania.
2. Utworzone we współpracy z Politechniką Łódzką centrum mogłoby stać się miejscem wyszukiwania młodych talentów i przyszłych studentów uczelni.
3. W przyszłości Centrum może stać się miejscem zapoznawania dzieci z najnowszymi osiągnięciami informatyki i cybernetyki.
4. Utworzenie stanowiska lub stanowisk komputerowych przeznaczonych do korzystania z platformy e-learningowej w miejscach publicznych w ramach promocji Łodzi oraz umożliwiania dostępu do stanowisk komputerowych dzieciom z rodzin zagrożonych ubóstwem informatycznym np.:
 - w hali głównej Dworca Fabrycznego,
 - stadionach miejskich,
 - i innych.

Łódź mogłaby skorzystać z doświadczeń Estonii, która jest bardzo zaawansowana w budowie e-społeczeństwa oraz wdrażaniu programów nauki programowania od najniższych szczebli nauczania. Polecam zapoznanie się z następującymi stronami internetowymi:

www.ega.ee

<https://e-estonia.com/e-estonia-showroom/>

W przypadku braku miejsca, proszę dołączyć dodatkową kartkę z dokończeniem opisu.

7. UZASADNIENIE POTRZEBY REALIZACJI ZADANIA

Celem utworzenia łódzkiego centrum nauki programowania jest:

1. Odczarowanie programowania komputerowego. Pokazanie, że do programowania nie są potrzebne zaawansowane zdolności matematyczne, ponieważ większość powszechnie stosowanych języków programowania tj. XHTML, PHP, C++, Python etc... są językami skryptowymi to znaczy, że składają się z systemu komend wyrazowych, które tworzą program komputerowy.
2. Przekonanie dzieci i młodzieży, że mogą być twórcami programów, a nie tylko ich użytkownikami.
3. Rozwijanie u najmłodszych mieszkańców Łodzi umiejętności potrzebnych na rynku pracy.
4. Projekt wpisuje się w kampanię promocji Łodzi, jako miejsca innowacji i nowoczesnych technologii.

8. INFORMACJA O ZASADACH DOSTĘPNOŚCI PROPONOWANEGO ZADANIA

(jeśli dotyczy, należy podać w jakich godzinach, dniach tygodnia czy miesiąca, korzystanie odpłatne/nieodpłatne itp.)

Platforma e-learningowa dostępna jest dla wszystkich mieszkańców Łodzi, niezależnie od wieku.

Z kolei, łódzkie centrum nauki programowania (showroom) udostępniane jest dzieciom szkół podstawowych z terenu Łodzi. Wizyty w Centrum są organizowane za zasadzie wycieczek szkolnych od poniedziałku do piątku. W weekendy Centrum organizuje dodatkowe zajęcia, które są przeznaczone dla grup bardziej zaawansowanych w programowaniu.

9. ODBIORCY/BENEFICJENCI PROPONOWANEGO ZADANIA

dzieci

młodzież

dorośli

seniorzy

rodziny

inni jacy?